Trocas entre leitores

Por JOÃO CRUZ

Semana a semana, as cartas que nos vão chegando às mãos trazem apelos dos nossos leitores para irmos divulgando solicitações e ajudas, relativamente aos assuntos ligados com o mundo dos vídeojogos. E é nesta linha que vamos, uma vez mais, continuar a divulgar os apelos dos nossos estimados jovens leitores... o Leonel Carvalho, da Rua Padre António Vigários Matos — Pardilhó — 3860 Estarreja Codex, solicita ajudas para o jogo SNOOPY, pedindo informações concretas para se avançar no jogo. Este leitor deseja ainda entrar em contacto com outros jovens. Temos outro leitor particularmente interessado em trocar dicas, mapas: que se trata do Pedro Miguel Perfeito, da Rua D. António, Bairro 109-2.° — 4000 Porto (telefone: 65584). Este leitor pede ainda ajudas para a introdução de Pokes nos vídeojogos. Por falarmos neste assunto, o Rui Manuel Ferreira, do Bairro das Campinas, B. 11, Ent. 195, C. 21 — 4100 Porto, deseja urgentemente entrar em contacto com alguém que saiba introduzir os tão falados Pokes, pois precisa dessa informação para progredir no jogo NIGEL MANSELL GRAND PRIX. Este leitor gostaria ainda de entrar em contacto com o Pedro Guimarães (um dos nossos leitores), para esclarecer dúvidas acerca do referido jogo. Portanto, se este leitor quiser, tem aqui um amigo a contactar. Agora o Pedro Duarte Peixoto, da Rua das Dálias, 55-B-1.° Esq.° — Cais Novo, Darque — 4900 Viana do Castelo, que pede ajudas para o seguinte lote de jogos: RAMBO III, ASPAR GRAND PRIX, ROCK'N ROLL. Este leitor enviou ainda as seguintes dicas: F. M. BASKET MASTER — para se conseguir encestar de três pontos, esperar até a energia chegar ao máximo; COLISEUM — para obter vidas infinitas, carregar simultaneamente nas teclas I,S,A,B,E,L; NEBULUS — introduzindo o RANDOMIZE USR 39411 pode observar-se o final do jogo; CAPITAN SEVILLA — o código para a segunda parte do jogo é 574527; WHEELS & FARGO — para se obter vidas infinitas, carregar simultaneamente nas teclas W,E,S,T. Terminamos por aqui, ficando a aguardar o vosso envio de mais trabalhos relativos aos vídeojogos. Escrevam...

O QUE JÁ SE JOGA...



GUARDIAN II

Como diria alguém que viu evoluir este fantástico mundo dos videojogos: «os antigos clássicos, nunca morrem»... Sim, com este GUARDIAN II, voltamos a reviver o tempo dos SPACE INVADERS e, mais propriamente, dos repletos de acção e velocidade DEFENDER e STARGATE. Para todos aqueles que não conhecem os jogos que aqui mencionamos, basta dizer que naves alienígenas descem à Terra para raptarem seres humanos que vão servir para as suas terríveis experiências genéticas. No entanto, e como sempre, nem tudo está perdido... pois nós somos o último piloto espacial, capaz de impedir tais atrocidades. GUARDIAN II não tem segredos nenhuns e é tecnicamente simplista. Os créditos estão todos na adictividade e na tremenda velocidade da acção.

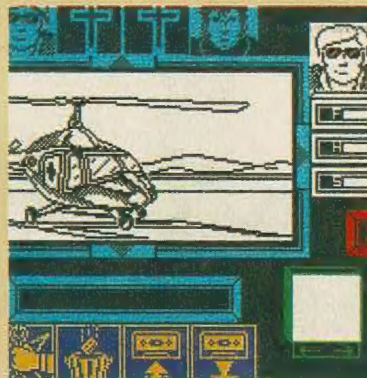
COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: HI-TECH.
GÉNERO: ACÇÃO.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 12.
SOM 48 K: 17.
GRÁFICOS: 12.
USO DA COR: 15.
MOVIMENTO: 18. ADICTIVIDADE: 19.
TOTAL: 17.
OPINIÃO: OS CLÁSSICOS NÃO SÃO ESQUECIDOS!



SCRAMBLE SPIRITS

Na linha dos clássicos FLYING SHARK, 1942, entre outros, eis que nos surge mais uma conversão de mais um popular jogo das máquinas, de nome SCRAMBLE SPIRITS. Trata-se de um vídeojogo na linha dos denominados «shoot'em'ups» e onde a palavra de ordem continua a ser «destruir tudo o que aparecer pela frente!» No entanto, quem é apreciador deste jogo nas máquinas tem uma desilusão nesta versão pois, tal como se passou no jogo GEMINI WINGS, os pormenores gráficos são tantos e tão recheados que se tornam confusos, principalmente quando este SCRAMBLE SPIRITS é jogado por dois jogadores ao mesmo tempo. Como sempre, pelo caminho podemos recolher armas-extra para nos ajudarem na nossa difícil tarefa. Mais um no género!

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: GRANDSLAM.
GÉNERO: ACÇÃO.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 18.
SOM 48 K: 16.
GRÁFICOS: 17.
USO DA COR: 15.
MOVIMENTO: 16.
ADICTIVIDADE: 17.
TOTAL: 16.
OPINIÃO: PODIA ESTAR MELHOR!



ZOMBI

Este jogo faz-me lembrar o meu jogo preferido de todos os tempos, para os Spectrum, o ALIENS, da Electric Dreams. Embora tecnicamente não sejam semelhantes, é no campo da emotividade e do «suspense» que eles muito se igualam. ZOMBI é uma aventura gráfica, controlada por ícones e na qual dominamos quatro personagens (um de cada vez) que estão prisioneiros numa cidade dominada por zombis. O nosso objectivo é conseguir arranjar combustível para o nosso helicóptero, situado no topo de um centro comercial, e escaparmos ilesos das terríveis investidas dos mortos-vivos. ZOMBI é um jogo, no mínimo, cativante, embora não vá de encontro às principais expectativas dos apreciadores de jogos de acção. No entanto, é a não perder!

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: UBI SOFT.
GÉNERO: ACÇÃO/AVENTURA.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 19.
SOM 48 K: 18.
GRÁFICOS: 18.
USO DA COR: 16.
MOVIMENTO: 17.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 18.
OPINIÃO: UMA TREMENDA AVENTURA!

JUÍZES NACIONAIS



Jorge Miguel Coelho França
Rua Fonte de Contumil, 231-R/C D.to
4300 PORTO

POWERDRIFT

Estamos perante um jogo de estrada, magnífico para os computadores 8-bits. O nosso objectivo é percorrermos o máximo de percurso até obtermos a meta em pouco tempo. Os possuidores de um Spectrum 128 K+2, podem carregar todas as fases de uma só vez, o que é bastante útil. POWERDRIFT possui bons gráficos, muita animação (o que lhe dá uma grande adictividade) e boas melodias a nível dos 128 K. Este é um dos tais jogos que eu não perderia e que a todos aconselho vivamente!

APRESENTAÇÃO: 17.
GRÁFICOS: 18.
SOM 128 K: 18.
MOVIMENTO: 16.
ORIGINALIDADE: 19.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 18.
OPINIÃO: VALE A PENA COMPRAR!



Jorge Manuel Costa Pereira
Rua Dr. Alberto Lemos, 77-1.° Esq.°
4445 ERMESINDE

PACMAN

Eis-nos perante um jogo espectacular e produzido pela Ocean. PACMAN é um jogo divertido e extremamente fácil de se jogar, muito parecido com o famoso MAD MIX GAME. Neste jogo comandamos um glutão destemido que se aventura pelos labirintos da cidade «Pac-city», a fim de comer todas as florzinhas que lá aparecem. O que nos dificulta a missão são uns fantasmas intrometidos que se eliminam quando nós «comemos» umas grandes bolas, com a letra «p» gravada. Cinco níveis constituem este jogo.

APRESENTAÇÃO: 20.
GRÁFICOS: 18.
SOM 48 K: 19.
MOVIMENTO: 18.
ORIGINALIDADE: 18.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 19.
OPINIÃO: BASTANTE AGRADÁVEL!

JOGOS DE TOPO

ACÇÃO	AVENTURA	LEITORES
1 – RAINBOW ISLANDS	1 – AVENTURA ORIGINAL	1 – THE UNTOUCHABLES
2 – HAMMERFIST	2 – ZIPI Y ZAPE	2 – RAINBOW ISLANDS
3 – BLACK TIGER	3 – KE RULEN LOS PETAS	3 – BLACK TIGER
4 – CRACKDOWN	4 – CARVALHO	4 – GHOULS'N GHOSTS
5 – X - OUT	5 – JACK THE RIPPER	5 – CHASE HQ